PRINTER AND PRINT SYSTEM

Publication number: JP2000141829 (A)

Publication date: 2000-05-23

Inventor(s): OSHIMA YASUHIRO ÷
Applicant(s): SEIKO EPSON CORP ÷

Classification:

- international: B41J29/38; B41J5/30; G06F3/12; B41J29/38; B41J5/30; G06F3/12; (IPC1-

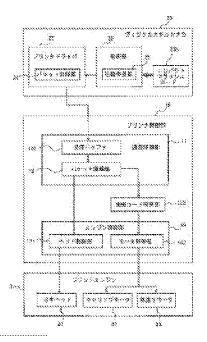
7): B41J29/38; B41J5/30; G06F3/12

- European:

Application number: JP19980322536 19981112 **Priority number(s):** JP19980322536 19981112

Abstract of JP 2000141829 (A)

PROBLEM TO BE SOLVED: To enhance throughput of printing by an arrangement wherein a host on the data transmitting side disassemble packets and a printer on the data receiving side does not assemble the packets but transfers the raster data in the packet directly to a head control section in order to simplify the process from data transfer to printing of data. SOLUTION: When a graphic image data is printed, a host, i.e., a digital still camera 25, transmits a raster data while dividing, as it is, into packets at the packeting section 24 of a printer driver 22. On the printer side receiving packets, a packet managing section 12 does not assemble the packets but transfers the raster data in the packet, as it is, to a head control section 151.



Data supplied from the **espacenet** database — Worldwide

(19)日本國特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出線公開番号 特調2000-141829 (P2000-141829A)

(43)公開日 平成12年5月23日(2000.5.23)

(51) Int.Cl.7	酸別記号	F I	テーマコート*(参考)
841J 29/38		B 4 1 J 29/38	Z 2C061
5/30		5/30	Z 2 C 0 8 7
G 0 6 F 3/12		G 0 6 F 3/12	A 5 B 0 2 1
			9 A 0 0 1

審査請求 未請求 請求項の数14 OL (全 9 頁)

(21)出顧署号	特籟平10-322536	(71)出廳人	000002369
(22)出験日	平成10年11月12日(1998, 11, 12)		セイコーエブソン株式会社 東京都新宿区西新宿2丁目4番1号
(22)(1)89(1)	₩ 104-11 H 12 H (1990, 11.12)	(72)発明者	大島 康格
		(1/1/71/71/14	長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコ
			ーエプソン株式会社内
		(74)代理人	100098279
			弁理士 栗原 聖

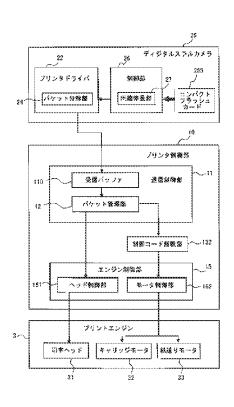
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ブリンタ及び印刷システム

(57)【要約】

【課題】 従来の印刷システムにおいては、データ送信側のホストにおいてラスタデータを制御言語化し、受信側のプリンタにおいて制御言語を解析してラスタ化するという複雑な手順を踏んでいた。その手順は、ホストとプリンタの間でパケット通信が行われる場合にも変わりなく、ホストがディジタルスチルカメラのようなデータ処理能力の低い機器であるような場合も変わりなかった。

【解決手段】 グラフィックイメージデータの印刷に際して、ホストであるディジタルスチルカメラ25では、プリンクドライバ22のパケット分解部24でラスタデータをそのままパケットに分割して送信する。パケットを受信したプリンタ側では、パケット管理部12が、パケット組み立てを行わず、パケット内のラスタデータをそのままへッド制御部151に転送させる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 バケット通信可能に接続されたホストと プリンタとからなる印刷システムにおいて、

前記ホストは、ラスタイメージデータをパケットに分解 してプリンタに対して送信する手段を有し、

前記プリンタの制御部は、パケット組み立てを行わず、 受信したパケット内のラスタイメージデータを、プリン トヘッドのドット形成要素にそのまま転送する手段を有 することを特徴とする印刷システム。

【請求項2】 請求項1記載の印刷システムにおいて、 前記ラスタイメージデータをプリントヘッドのドット形 成要素に転送する手段は、

1回のプリントヘッド主走査に対応するラスタイメージ データを格納可能なイメージバッファを有し、

ホストから受信したパケット内のラスタイメージデータ を、前記イメージバッファに蓄積させて、該イメージバッファからプリントヘッドのドット形成要素に転送させ るよう構成されていることを特徴とする印刷システム。

【請求項3】 請求項1記載の印刷システムにおいて、 前記ラスタイメージデータをプリントヘッドのドット形 成要素に転送する手段は、

ホストから受信したバケットを単位として格納可能な受信バッファを有し、

前記受信バッファから、前記バケット単位毎のラスタイメージデータを抽出し、プリントヘッドのドット形成要素に転送させるよう構成されていることを特徴とする印刷システム。

【請求項4】 前記ホストがコンピュータである請求項 1.乃至請求項3記載の印刷システムにおいて、

ホストコンピュータとプリンタとは双方向通信可能に接続されており。

前記プリンタは、1回の主走査毎に、プリンタの状態情報を前記ホストコンピュータに対して送信可能に構成されていることを特徴とする印刷システム。

【請求項5】 前記ホストが、画像を撮像して信号化する撮像装置と、撮像された信号をラスタイメージデータとして格納する記録媒体と、該記録媒体に格納されたラスタイメージデータをプリンタに対して送出可能な通信制御装置とを備える画像入力装置である場合の請求項1 乃至請求項3記載の印刷システムにおいて、

前記通信制御装置は、前記記録媒体に格納されているラスタイメージデータを、前記プリンタにおける1回のプリントへッドの主走査に対応するデータ量に分割し、パケット化して送信することが可能に構成されていることを特徴とする印刷システム。

【請求項6】 プリントヘッドのドット形成要素数に対応するビット数を有するラスタイメージデータを格納可能なイメージバッファを有し、

該イメージバッファに格納されているラスタイメージデータをプリントヘッドに転送させつつ該プリントヘッド

を走査させて印字を行なわせるためのプリンタ制御部を 有するシリアルプリンタにおいて、

前記プリンタ制御部は、ラスタイメージデータを含むパケットを、ホストから受信した場合、前記パケット内のラスタイメージデータを前記イメージバッファにビットマップ展開させるよう精成されていることを特徴とするシリアルプリンタ。

【請求項7】 ホストから受信したパケットを格納可能 な受信バッファを有するプリンタにおいて、

ラスタイメージデータを含むパケットをホストから受信 した場合、前記パケットからラスタイメージデータのみ を抽出し、該ラスタイメージデータを直接プリントへッ ドに転送させつつ該プリントへッドを走査させて印字を 行なわせるためのプリンタ制御部を有することを特徴と するシリアルプリンタ。

【請求項8】 プリンタに対して、印刷命令を送信し、 該プリンタを制御することが可能なプリンタ制御手段を 有するホストコンピュータにおいて、

前記プリンタ制御手段は、アプリケーションプログラムからイメージデータの印刷要求を受けた場合に、該イメージデータをラスタ化し、前記プリンタにおいて1回の主走査で印字可能なデータ量のパケットに分割して、前記プリンタに対して送信可能に構成されていることを特徴とするホストコンビュータ。

【請求項9】 画像を撮像して信号化する撮像装置と、 撮像された信号をラスタイメージデータとして格納する 記録媒体と、該記録媒体に格納されたラスタイメージデ ータを自装置外部に対して送出可能な通信制御装置とを 備える画像入力装置において、

前記通信制御装置は、前記記録媒体に格納されているラスタイメージデータを、所定データ量毎にに分割してパケット化して送出することが可能に構成されていることを特徴とする画像入力装置。

【請求項10】 前記通信制御装置が、プリンタに対し てラスタイメージデータを送信する場合、

前記所定データ量は、前記プリンタにおける1回のプリントへッド主走査において印字可能なビット数に対応する量であることを特徴とする画像入力装置。

【請求項11】 相互にに接続されたホストコンピュータとプリンタとの間で行なわれるパケット通信によるデータ転送方法であって、

送信側である前記ホストコンピュータでは、パケット分解を行なって送信し、受信側であるプリンタでは、パケット組み立てを行なわないことを特徴とするデータ転送方法。

【請求項12】 相互にに接続されたホストコンピュータとプリンタとの間で行なわれるパケット通信によるデータ転送方法であって、

送信側である前記ホストコンピュータでは、アプリケーションプログラムが発行するイメージデータをラスタ化

し、プリンタが1回の主走査で印字可能なデータ量のバケットに分割し、各パケットのヘッダに必要な制御情報を付し、前記プリンタに対して送信し、

受信側であるプリンタでは、前記ヘッダに制御情報が付されている場合には、該制御情報を制御情報解釈部に転送し、

ラスタイメージデータは、印字データ解釈部を介さず、 直接イメージバッファに対して転送することを特徴とす るデータ転送方法。

【請求項13】 前記必要な制御情報には、少なくとも 印字位置制御に関する情報、及び又は、印字色に関する 情報が含まれていることを特徴とする、請求項12記載 のデータ転送方法。

【請求項14】 プログラムを格納するメモリを備え、 プログラムに従う処理を実行するコンピュータに、 プリントヘッドのドット形成要素数に対応するビット数 を有するラスタイメージデータを格納可能なイメージバッファを有するプリンタに対して、印刷命令を送信させ、該プリンタを制御させるためのプログラムであって、

前記印刷命令の送信に際して、印字対象のラスタイメージデータを、そのままパケットに分解させ、該パケットのヘッダに必要な制御情報を付させ、前記プリンタに対して送信させ、

前記パケットを受信したプリンタに必要な印字制御を行なわせ、前記印字対象のラスタデータを、そのままプリントヘッドに対して転送させるようなプリンタ制御手順を実行させるように、前記コンピュータを制御するためのプログラムを格納した、前記コンピュータが読み取り可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、パケット通信可能 に接続されたホストとプリンタとから構成されるような 印刷システムにおいて、データ転送から印刷に至るまで のプロセスを、効率的に行なうための諸技術に関する。

[0002]

【従来の技術】インクジェット方式を採用するブリンタに代表されるような従来のシリアルブリンタでは、エスケープシーケンスを用いたプリンタ制御言語によって制御が行なわれ、印刷が実行されることが多い。このような形式のプリンタ制御言語では、グラフィックイメージの印刷が行なわれる場合であっても、印字データは一旦エスケープシーケンスに変換されて、プリンタに対して送信される。

【0003】通信制御におけるCPUの負荷を軽減させるとともに、双方向通信の応答性を向上させるため、ホストコンピュータとプリンタとの間のデータ通信には、 IEEE1284.4プロトコル(米国電気電子技術者協会規格)等が採用され、バケット通信が行なわれるこ とがある。このようなパケット通信が行なわれる場合に あっても、従来におけるグラフィック印字データの転送 は、エスケープシーケンスに変換されたデータ(いわゆ るラスタコマンド)を、固定長の各パケットに分割し、 それをプリンタ側に送信していた。

【0004】図7は、従来のプリンタの制御部における機能プロックの内容を表す。パケットを受信したプリンタの通信制御部11では、これを一旦受信バッファ110に蓄える。パケット管理部12では、各パケットのヘッダに含まれる転送順序番号や誤り制御情報等に従って、パケット組み立て部120がパケットをプリンタ制御言語に復元してコマンド解釈部13に送る。

【0005】そこで、プリンタ制御言語中のラスタコマンド部分は、印字データ解釈部131により解釈され、ラスタデータとしてイメージバッファ14にビットマップ展開される。一方、言語中の制御コマンド部分は、制御コード解釈部132により解釈されて、それに基づきエンジン制御が行なわれて、実際の印字が行われるという手順を踏んでいた。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】上述のように従来の印刷システムにおいては、データ転送から印刷に至るまでのプロセスにおいて、ホストコンピュータ側におけるラスタイメージデータの制御言語化と、プリンタ側における制御言語の解析によるラスタ化が、必須の手順とされる。ラスタイメージデータの転送に限っていえば、もし、ラスタイメージをそのまま転送することができるのであれば、上記プロセスにおける手順のひとつを省略し、システムを簡素化することができる。

【0007】また、ホスト側の処理能力に関しても、従来の方式には問題点がある。ホスト側が、例えば、パーソナルコンピュータのような高いデータ処理能力を有する装置である場合においては、上記のようなデータ変換処理(ラスタコマンド化)にも多くの時間を要さない。しかし例えば、ホストがディジタルスチルカメラのように、独立したCPUとROM、RAM等からなるコンピュータ構成の制御部を持たないような装置である場合、自ずとその処理能力には限界がある。

【0008】しかし、インクジェット方式を採用するプリンタのように、高度な印字制御が必要とされることの多いシリアルプリンタにおいては、プリンタ側にコマンドインタープリタを備えない旧来のビデオプリンタのような構成では、的確な印字制御を行なうことは不可能である。そのため、ホストとのデータ通信にラスタイメージを、そのまま転送すること、即ち画像データの各ビットとイメージバッファメモリ上のアドレス(又はプリントヘッドの各ノズル)とが1対1の対応関係を保ったまま、ビットマッピングされて転送されるという発想は、生まれてこなかった。

【0009】そこで本発明は、パケット通信におけるへ

ッダとデータの峻別性、及び各パケットの独立性に着目し、従来行なってきたデータ変換処理を省略することで、ホストからプリンタに対してのデータ転送から、印刷に至るまでのプロセスにおけるトータルスループットを向上させることを目的とする。また、データの送信側であるホストが、ディジタルスチルカメラやフィルムスキャナのような画像入力装置であるため、高い処理能力が望めないような場合においても、円滑に印刷プロセスを実行することができるような諸技術を提供する。

[0010]

【課題を解決するための手段】上記課題を解決するため、本発明では、データを送信するホスト側では、ラスタイメージデータをそのまま(ラスタコマンドへの変換を行なわずに)、パケットに分解して送信する。一方、パケットを受信したプリンタ側では、通常のパケット組み立てを行なうことなく、パケット内のラスタイメージデータを、そのままバッファに展開して、そのままプリントへッドのドット形成要素(すなわちドットマトリクスへッドにおけるニードルピンの駆動機構や、インクジェットへッドにおけるノズルのインク吐出機構)に導くようにする。

【0011】すなわち、請求項1記載の印刷システムは、パケット通信可能に接続されたホストとプリンタとからなる印刷システムであって、前記ホストは、ラスタイメージデータをパケットに分解してプリンタに対して送信する手段を有する。一方、前記プリンタの制御部は、受信したパケット内のラスタイメージデータを、そのまま、プリントヘッドのドット形成要素に転送する手段を有する。

【0012】本発明の基本的構成は、例えば昇華型プリンタにおけるようなリニアヘッドを有するプリンタにも適用可能である。しかし本発明は、ヘッドの主走査を行ないつつドット形成要素から印刷用紙上にドットを再現するタイプのシリアルプリンタにおいて、最も効果を奏する。

【0013】そこで、請求項2記載の印刷システムは上記の印刷システムにおいて、前記ラスタイメージデータをプリントへッドのドット形成要素に転送する手段には、イメージバッファが含まれる。このイメージバッファに格納されるビットマップデータの形式は、1回のプリントへッド主走査に対応するデータ量及び縦横のドット数比率を有するものであればよい。例えばインクジェットプリンタにおける各ノズルが、イメージバッファの縦方向に並ぶ各ビットに対してマッピングされる関係にあればよい。そして、この転送手段は、ホストから受信したパケット内のラスタイメージデータを、前記イメージバッファに一旦蓄積させた後、そのイメージバッファからプリントへッドのドット形成要素に通常のデータ転送を行なわせる。

【0014】イメージバッファは、通常であればラスタ

コマンドからビットマップデータを生成して展開する場合の、その展開先として機能する。パケット内のラスタイメージデータを、そのままプリンタに対して送信する本発明の構成においては、ビットマップ展開先としてのイメージバッファは、必ずしも必要なものではない。もとよりラスタ化されたイメージデータであれば、受信バッファに、これを展開させた状態でも従来のイメージバッファと同様の役割を果たす。

【0015】すなわち、請求項3記載の印刷システムにおいては、前記ラスタイメージデータをプリントヘッドのドット形成要素に転送する手段は、ホストから受信したパケットを単位として格納可能な受信バッファを含むものであればよい。そして、前記受信バッファから、前記パケット単位毎に、ヘッダ部分を除くラスタイメージデータ部分のみを抽出し、プリントヘッドのドット形成要素に転送させるよう構成されていればよい。

【0016】プリンタを外部から制御するためのホストは、コンピュータ(実質的にはコンピュータにおけるプリンタドライバの各機能)であることが最も一般的である。

【0017】そこで、請求項4記載の印刷システムは、ホストコンピュータとプリンタとが双方向通信可能に接続されてなるものである。その場合、前記プリンタは、1回の主走査毎に、プリンタの状態情報を前記ホストコンピュータに対して送信可能に構成されている。これにより、ホストコンピュータがプリンタのステータス情報や、例外処理情報等を、1回の主走査毎に逐次得ることができるようになり、プリンタの状態に関する様々な情報をモニタ画面上にリアルタイムに表示することが可能となる。

【0018】しかし、本発明の印刷システムにおいて、ホストは、必ずしもパーソナルコンピュータのような汎用コンピュータに限定される訳ではない。ホストは、ディジタルスチルカメラやフィルムスキャナのような、比較的データ処理能力の貧弱な装置でもあり得る。

【0019】そこで、請求項5記載の印刷システムは、前記ホストが、画像を撮像して信号化するCCD (Char ge Coupled Device: 電荷結合素子)のような撮像装置と、振像された信号をラスタイメージデータとして格納する記録媒体と、該記録媒体に格納されたラスタイメージデータをプリンタに対して送出可能な通信制御装置とを備える画像入力装置である場合のものである。この場合、前記通信制御装置は、前記記録媒体に格納されているラスタイメージデータを、前記プリンタにおける1回のプリントへッドの主走査に対応するデータ量に分割し、パケット化して送信することが可能に構成されていればよい。具体的には、例えばディジタルスチルカメラに格納されているビットマップデータの各ビットの配列にかかわらず、インクジェットプリンタ側において1パスで吐出されるビットデータを一まとよりとしてパケッ

トに分割する。

【0020】上記課題を解決するためのプリンタ単体 は、以下のような構成を備えることが必要とされる。す なわち請求項6記載のプリンタは、プリントヘッドのド ット形成要素数に対応するビット数を有するラスタイメ ージデータを格納可能なイメージバッファを有するシリ アルプリンタである。より具体的には、イメージバッフ ァの高さが、インクジェットノズル数と一致していれば よい。そして、イメージバッファに格納されているラス タイメージデータをプリントヘッドに転送させつつ該プ リントヘッドを走査させて印字を行なわせるためのプリ ンタ制御部を有している。そして、プリンタ制御部は、 ラスタイメージデータを含むパケットを、ホストから受 信した場合には、前記パケット内のラスタイメージデー 夕を前記イメージバッファにそのまま、ビットマップ展 開させる。後は、通常のシリアルプリンタにおけるよう に、イメージバッファ上のデータをヘッドに転送する。 【0021】又は、本発明のプリンタはイメージバッフ ァを省略した構成でも実現可能である。すなわち、請求 項7記載のプリンタは、ホストから受信したパケットを 格納可能な受信バッファを有する。このプリンタが、ラ スタイメージデータを含むパケットをホストから受信し た場合、これを一旦受信バッファに格納する。プリンタ の制御部は、前記パケットからラスタイメージデータの みを抽出し、該ラスタイメージデータを直接プリントへ ッドに転送させつつ該プリントヘッドを走査させて印字 を行なわせる。

【0022】本発明を実現するためのプリンタ制御装置としてのホストコンピュータに着目した場合、コンピュータは、以下のような構成を備えるものであればよい。 【0023】すなわち、請求項8記載のプリンタのホストコンピュータは、プリンタに対して、印刷命令を送信し、該プリンタを制御することが可能なプリンタ制御手段(より具体的にはコンピュータのプリンタドライバが備える機能)を有する。プリンタ制御手段の内容は、アプリケーションプログラムからイメージデータの印刷要求を受けた場合に、該イメージデータをラスタ化し、前記プリンタにおいて1回の主走査で印字可能なデータ量のパケットに分割して、前記プリンタに対して送信可能に構成されていることを要する。

【0024】本発明に適用される画像入力装置は、請求項9に記載されているように、画像を撮像して信号化するCCDのような撮像装置と、撮像された信号をラスタイメージデータとして格納する記録媒体と、該記録媒体に格納されたラスタイメージデータを自装置外部に対して送出可能な通信制御装置とを備える。この通信制御装置は、前記記録媒体に格納されているラスタイメージデータを、所定データ量毎にに分割してパケット化して送出することが可能に構成されている。

【0025】上記のように構成される画像入力装置の通

信制御装置から、プリンタに対して直接データを送信する場合、前記所定データ量とは、以下のような内容となる。すなわち、請求項10に記載されるように、前記通信制御装置が、プリンタに対してラスタイメージデータを送信する場合、前記所定データ量は、前記プリンタにおける1回のプリントヘッド主走査において印字可能なビット数に対応する量である。

【0026】パケット通信におけるデータ転送方法という観点からみれば、本発明は、基本的に以下のような要素からなる。すなわち、請求項11記載のデータ転送方法は、相互にに接続されたホストコンピュータとプリンクとの間で行なわれるパケット通信によるデータ転送方法であって、送信側である前記ホストコンピュータでは、パケット分解を行なって送信し、受信側であるプリンタでは、パケット組み立てを行なわないことを特徴とする。

【0027】より詳細には、請求項12に記載されるように、このデータ転送方法では、送信側である前記ホストコンピュータで、アプリケーションプログラムが発行するイメージデークをラスタ化し、プリンタが1回の主走査で印字可能なデータ量のバケットに分割し、各パケットのヘッダに必要な制御情報を付し、前記プリンタに対して送信する。一方、受信側であるプリンタでは、前記ヘッグに制御情報が付されている場合には、該制御情報を制御情報解釈部に転送し、ラスタイメージデータは、印字データ解釈部を介さずに、直接イメージバッファに対して転送する。

【0028】請求項13に記載されるように、この必要な制御情報には、少なくとも印字位置制御に関する情報、及び又は、印字色に関する情報が含まれている。その他としては、改頁に関する情報等の印字制御情報が考えられる。

【0029】上記のプリンタ制御手順を実現させるため のコンピュータプログラムは、特定の媒体に記録して保 持させることが可能である。すなわち、請求項14記載 のコンピュータが読み取り可能な記録媒体は、プログラ ムを格納するメモリを備え、プログラムに従う処理を実 行するコンピュータに、プリントヘッドのドット形成要 素数に対応するビット数を有するラスタイメージデータ を格納可能なイメージバッファを有するプリンタに対し て、印刷命令を送信させ、該プリンタを制御させるため のプログラムを格納したものである。このプログラム は、印刷命令の送信に際して、印字対象のラスタイメー ジデータを、そのままパケットに分解させ、該パケット のヘッダに必要な制御情報を付させ、前記プリンタに対 して送信させ、前記パケットを受信したプリンタに必要 な印字制御を行なわせ、前記印字対象のラスタデータ を、そのままプリントヘッドに対して転送させるような プリンタ制御手順を実行させるように、前記コンピュー 夕を制御する。

[0030]

【発明の実施形態】以下、本発明の実施形態について図面を参照して説明する。図1は、本発明の実施形態におけるホストコンピュータ20、及び、インクジェット方式のプリンタ1のハードウエア構成の概要を表す図である。プリンタ1は、ホストコンピュータ20とプリンタケーブルを介して双方向通信可能に接続され、印刷システムを構築する。

【0031】本実施形態において、プリンタ1とホスト コンピュータ20は、例えば、IEEE1284.4 (米国電気電子技術者協会規格)において定められる通 信プロトコルを用いてパケット通信を行なう。プリンタ 1は、そのために必要なインタフェース装置9を備え、 また、CPU5、ROM6、RAM7等からなるコンピ ュータ構成の制御機構を備えている。 これら制御機構 は、図中太線で示すバスを介して、主記憶装置であるR AM7とは独立のイメージバッファメモリ8とも接続さ れている。このイメージバッファは、例えば、通常のプ ール方式により管理される。この場合、固定長であるプ ール領域81に格納可能なデータ量は、1回のプリント ヘッド主走査におけるラスタイメージデータの量に等し い。プール領域81と同サイズに区切られたバッファ領 域82は、前記データ量の整数倍の容量を有することと なる。従って、イメージバッファメモリ8全体は、「プ リントヘッドのドット形成要素数に対応するビット数を 有するラスタイメージデータを格納可能な」ものとな る。インクジェットプリンタのようなシリアルプリンタ においては、「1回のプリントヘッド主走査に対応する ラスタイメージデータを格納可能なイメージバッファ」 であるということになる。

【0032】ホストコンピュータ20は、上記のようなバッファ制御に対応したデータを出力する。図2に、ホストコンピュータ20、及び、プリンタ1の制御部10の有する機能ブロックを表す。アプリケーションプログラム21から、グラフィックデータ(あるいはテキストデータをアウトラインフォント等を用いてグラフィック化したデータであっても構わない)の印字要求があった場合、プリンタドライバ22のラスタライザ23は、グラフィックデータをプリンタ1の印字解像度に応じたラスタデータとして生成する。本実施形態の印刷システムのプリンタドライバ22において特徴的な点は、上記のラスタデータをコマンド化するためのコマンドインタープリタ部分を備えないことにある。パケット分解部24は、上記のラスタデータを、非圧縮でそのままバケットに分解する。

【0033】図3は、各パケット40の構成例を表す。 このとき、各パケットの実データ42のデータ長は、前 記のイメージバッファメモリ8のプール領域81の容量 に等しい。各パケットのヘッダ部には色情報、垂直位置 情報、水平位置情報等の印字制御情報や、また、プリン タステータスや1回の主走査毎の印字結果の状況に関する情報を求めるための、状態要求情報等が含まれる。なお、印字制御に関しない一般的なプリンタ機能の制御に関する情報(例えば、インクノズルの清掃命令に関する情報等)は、実印字データを持たないヘッダのみのパケットとしてプリンタに送信される。パケット40を受信したプリンタの制御部10の通信制御部11では、これを一旦受信バッファ110に蓄える。そして、パケット管理部12において、ヘッダに含まれる制御情報は、制御コード解釈部132に送られる。

【0034】従来技術の説明において示した図7との対比において明らかなように、実施形態のパケット管理部12は、ラスタコマンドについてパケット組み立てを行うという機能を有さない。パケット40のラスタデータ42は、そのまま、イメージバッファ14に転送される。このイメージバッファ14は、既に説明したようなプール方式により管理される。バッファ領域82(図1)における各区切られた領域には、1回のヘッド主走査で吐出されるインク粒に対応したビットの立ったデータがマッピングされている。エンジン制御部15のヘッド制御部151は、このビットマップに従ったヘッド駆動波形信号を生成し、印字ヘッド31に転送する。

【0035】図4乃至図6は、プリンタ1がイメージバ ッファを持たない場合における、本実施形態の印刷シス テム構成例を表している。本構成例において印刷システ ムは、プリンタ1と、そのホストとなるディジタルスチ ルカメラ25とにより構成される。ディジタルスチルカ メラ25は、レンズ251によって結ばれた像を撮像し て信号化する撮像装置であるCCD252と、撮像され た信号をラスタイメージデータ化して、記録媒体である コンパクトフラッシュカード255に格納させたり、あ るいは出力端子254を介してイメージデータをプリン タ1に対して送信させたりする通信制御機能を司る信号 処理回路253とを有している。この信号処理回路25 3は、ROM、RAM等を内蔵した1チップCPU、A /DコンバータやDCT (Discrete Cosine Transfor m:離散コサイン変換) ハフマンコプロセッサを搭載し たLSI等により構成されるものである。

【0036】プリンタ1はイメージバッファ専用のバッファメモリを持たない。しかし、主記憶装置としてのRAM7には、制御プログラム用の固定容量の領域73の他に、受信データを一時蓄積しておくためのバッファ領域72が設けられている。バッファ領域72は、プール領域71を用いてプール管理方式により運用されて受信バッファ110(図6参照)を構成する。

【0037】図6は、本構成例におけるホストであるディジタルスチルカメラ25の信号処理回路28によって 実現される各機能、及び、プリンタの制御部10が有す る機能のブロックを表す。ディジタルスチルカメラ25 では、その制御部26が、データストレージとしてのコ ンパクトフラッシュメモリカード255から、JPEG (Joint photographic Expert Group)フォーマット等の所定圧縮形式で格納されているデータを取り出して、圧縮伸長部27において伸長し、プリンタドライバ22に渡す。プリンタドライバ22のパケット分解部23では、非圧縮となったラスタイメージデータを、所定長のパケットに分割していく。 図4は、本構成例においてディジタルスチルカメラ25において生成されるパケット50の構成と、受信バッファ110との関係を表す。受信バッファのプール領域71(図5)の容量は、ディジタルスチルカメラ25から受信されるパケット全体のデータ長に等しい。従って、この受信バッファは「ホストから受信したパケットを単位として格納可能な受信バッファ」ということになる。

【0038】このようなパケット50を受信したプリンタの制御部10では、パケット管理部12が、受信バッファ110にパケット単位で格納されているデータを、各パケットのヘッダ部とデータ部を別々に抽出し、それぞれを制御コード解釈部132とヘッド制御部151に転送するようにしている。これにより既述の構成例における場合と同様、制御コード解釈部132が所定の印字制御を行わせるとともに、ヘッド制御部151がヘッドの駆動波形信号を印字ヘッド31に転送させる。

【0039】以上、本発明を特定の実施形態について述べたが、本発明はこれらに限られるものではなく、特許請求の範囲に記載した範囲内で他の実施形態についても適用される。例えば、以上の実施形態では、受信バッファ110が主記憶装置としてのRAM7に展開されるものとして説明したが、受信バッファ110は、主記憶装置とは独立したバッファメモリにより構成されていても構わない。

【0040】また、受信バッファ110から直接ラスタデータをヘッド制御部151に転送させる構成例においても、プリンタ1は、さらにイメージバッファを備えるものであっても構わない。その場合、グラフィックデータの印刷に際しては、パケット管理部12が、上述の説明のように、受信バッファ内の各パケットから直接ラスタイメージデータをヘッド制御部に転送させる。そのときは、イメージバッファ14はバイパスされる(図2において点線で示す経路)。一方、テキストデータをプリンタ内蔵のビットマップフォントで印字するようなときには、そのビットマップ展開先としてのイメージバッファ14を用いるようにする。

【0041】更に、上述した実施形態においては、インクジェット方式を採用するプリンタに付き説明したが、本発明は他の方式のシリアルブリンタにも適用可能であるし、また、ヘッドの走査に関わらない基本原理の部分については、シリアル以外の他の方式を採用するプリンタに対しても適用可能である。

[0042]

【発明の効果】以上に説明したように、本発明によれば、グラフィックデータの印字に際して、データ送信側のホストではパケット分解を行い、一方、データ受信側のプリンタでは、パケット組み立てを行わずに、パケット内のラスタイメージデータを、直接、ヘッド制御部に転送させることにより、従来必須であった手順のいくつかを省略することが出来るようになった。これにより、制御機構の簡素化を図ることができるようになるとともに、データ転送から印字に至るまでのプロセスを簡素化して、印刷のスループットを向上させることができるようになった。

【0043】また、インクジェットプリンタにおいては、1パケットが1回の主走査に対応するデータという構成を採ることになるため、例えばインタレース印刷時における微細紙送りを行うような場合でも、各パケットのヘッダ部に的確な紙送り情報を挿入しておくことで、正確な印字位置制御が可能である。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態に係る印刷システムのハード ウエア構成の概要を表す図である。

【図2】本発明の実施形態の印刷システムにおける、プリンタとホストコンピュータの各機能を説明するためのブロック図である。

【図3】本発明の実施形態の印刷システムにおいて用いられるパケットの構成とイメージバッファとの関係を表す例である。

【図4】本発明の実施形態の印刷システムにおいて用い られるパケットの構成と受信バッファとの関係を表す図 である。

【図5】本発明の実施形態の印刷システムの他のハード ウエア構成例を表す図である。

【図6】図5に示す構成例における、プリンタとディジ タルスチルカメラの各機能を説明するためのブロック図 である。

【図7】従来の、パケット組み立てを行うプリンタにおける制御部の機能を説明するためのブロック図である。

【符号の説明】

- 1 プリンタ
- 3 プリントエンジン
- 4 排紙フィーダ

2 給紙フィーダ

- 5 CPU
- 6 ROM
- 7 RAM
- 8 イメージバッファメモリ
- 9 IEEE1284に準拠したインタフェース装置
- 10 プリンタ制御部
- 11 通信制御部
- 110 受信バッファ
- 12 パケット管理部

【図3】

ディジタルスチルカメラ

CCD

| 田力電子 | 283 | レンズ | 357

信号系统图数

- 14 イメージバッファ
- 15 エンジン制御部
- 151 ヘッド制御部
- 152 モータ制御部
- 20 ホストコンピュータ
- 21 アプリケーションプログラム

[図1]

- 22 プリンタドライバ
- 23 ラスタライザ
- 24 パケット分解部

【図4】

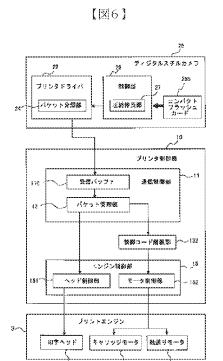
---- 受信バッファに . 対応するデータセ

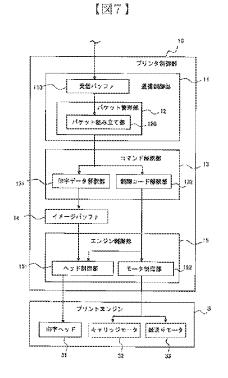
ラスタデータ

- 25 ディジタルスチルカメラ
- 252 CCD
- 253 信号処理回路
- 255 コンパクトフラッシュカード
- 26 カメラ制御部
- 27 圧縮伸長部
- 31 印字ヘッド
- 32 キャリッジモータ
- 33 紙送りモータ

ホストコンピュータ プリンタドライバ ラスタデータ ラスタライザ 接起フィーダ プリントエンジン 施銀フィーダ イメージバッファに 対応するデータ表 パケット分裂部 CPU パッファ領域 ROM プリンタ解機器 受信パッファ 建保料保持 【図5】 パケット登場部 インタフォース装置 14 ~ イメージパッファ | 粉御:2-- ド解釈参 ~~132 エンジン制御路 領紙フィーダ プリントエンジン 発報フィーダ ホストコンピュータ ヘッド制御部 モータ制御節 ប្មន្ ROM ~ 8 撤定領域 プリントエンジン カプヘッド キャリッジモータ 転送りモータ プール領域 インタフェース装置

【図2】





フロントページの続き

Fターム(参考) 20061 AP10 AQ04 AQ05 HJ06 HP00

HX10

2C087 AB05 AC02 AC05 AC07 BC05

BC07 BD46

5B021 AA01 AA02 AA30 BB00 BB02

QQ04

9A001 BB04 BZ03 CZ02 HH23 JJ35